



Sfaturi pentru părinți

- Rezolvând labirinturile, copilul învață, de fapt, să găsească soluții la probleme. Încurajați-l să nu renunțe și apreciați-i progresele.
- Nu vă grăbiți niciodată să-i arătați copilului soluția! Acest tip de joc dezvoltă nu doar gândirea logică și conceperea de strategii, ci și răbdarea și perseverența.

Activități sugerate

Nivelul 1, recomandat 4+

Alegeți o pagină din carte și așezați pe tabla magnetică piesele de ghidaj, după model. Cereți-i copilului să caute apoi celelalte piese de care are nevoie pentru a „construi” un drum între personajele indicate.

Nivelul 2, recomandat 5+

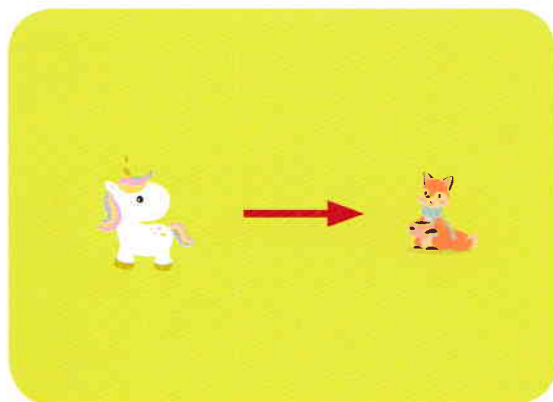
Pentru acest nivel, nu mai folosiți piese de ghidaj. Copilul va trebui să găsească singur toate piesele necesare pentru a crea un traseu care să facă legătura între personaje.

Nivelul 3, recomandat 5+

Copilul este provocat să descopere cum trebuie să așeze piesele astfel încât aleile să facă legătura între toate cele trei personaje.

NIVELUL 1

Recrează tabla după model, apoi așază piesele potrivite ca să ajuti personajele din josul paginii să se întâlnească.



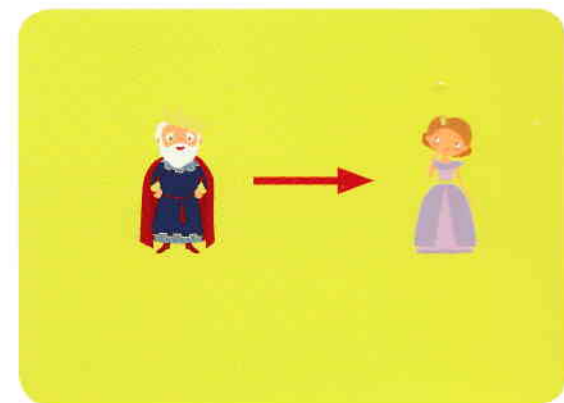
Recreează tabla după model, apoi
așază piesele potrivite ca să ajuți
personajele din josul paginii să se
întâlnească.



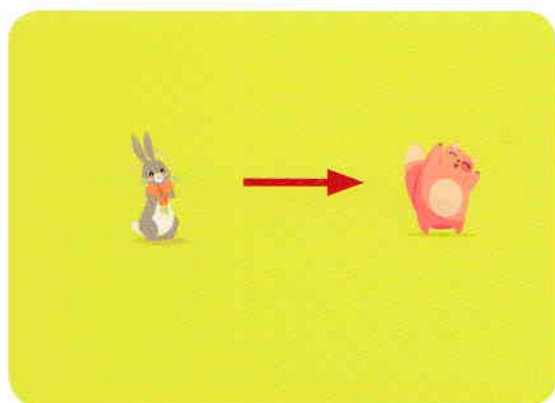
Recreează tabla după model, apoi
așază piesele potrivite ca să ajuți
personajele din josul paginii să se
întâlnească.



NIVELUL 1
Libris
 Recreează tabla după model, apoi
 așază piesele potrivite ca să ajuți
 personajele din josul paginii să se
 întâlnească.



NIVELUL 1
 Recreează tabla după model, apoi
 așază piesele potrivite ca să ajuți
 personajele din josul paginii să se
 întâlnească.



Libris
NIVELUL 1
 Recreează tabla după model, apoi
 așază piesele potrivite ca să ajuți
 personajele din josul paginii să se
 întâlnească.



NIVELUL 1
 Recreează tabla după model, apoi
 așază piesele potrivite ca să ajuți
 personajele din josul paginii să se
 întâlnească.

